

## トークイベントのご案内

会期中の毎週土曜日(12月27日を除く)は トークイベントを開催します。

※都合により内容が変更となる場合がありますのでご了承ください。

会場 富山県美術館 3 階 ホール

> ※申込不要·入場無料 各日 14:00 ~

後藤映則 (アーティスト)



1984年岐阜県生まれ。時間や動き、流れが、人の知覚や記憶、存在とどのように関わるの かを探求し、インスタレーション、映像、彫刻を主な表現手段としている。 「札幌国際 芸術祭 SIAF 2024(未来劇場、札幌)」、「Athens Digital Arts Festival: Techno(s)cene | 20 YEARS 2024 (Former Santarosa Courts、アテネ、ギリシャ)」、 「MOT アニュアル 2023 シナジー、創造と生成のあいだ(東京都現代美術館、東京)」など。 国内外で発表多数。



 $1.15_{\text{Sat}}$ 

【特別展示】 **鈴木 啓太** (PRODUCT DESIGN CENTER 代表/プロダクトデザイナー/



1982 年愛知県生まれ。古美術収集家だった祖父の影響を受け、幼少期より手仕事とものづ くりへの関心を深める。2012 年に自身のスタジオ PRODUCT DESIGN CENTER を設立。 日用品から公共交通機関のデザイン、素材開発、工芸作家や海外ブランドとの共創まで、 多岐にわたる領域で活動。伝統技術と最先端テクノロジーを自在に行き来しながら、美意 識と世界観、機能性を融合させた「100年後に残るデザイン=未来の遺産」を追求している。



本多沙映(デザイナー/アーティスト)



1987年千葉県生まれ。2010年武蔵野美術大学工芸工業デザイン学科を卒業後、アムステ ルダムのヘリット・リートフェルト・アカデミーでコンテンポラリージュエリーを学ぶ。 2021年にオランダから日本に拠点を移し、制作活動を行う。既存の価値体系に詩的なアブ ローチでゆるやかに疑問を投げかけながら、オルタナティブな美意識を探究する。作品は アムステルダム市立美術館、アムステルダム国立美術館、アーネム美術館に永久所蔵され



29<sub>Sat</sub> 氷室友里 (テキスタイルデザイナー/アーティスト) × 光井花 (テキスタイルデザイナー)



1989 年東京都生まれ。多摩美術大学テキスタイルデザイン専攻卒業。フィンランドで テキスタイルを学んだ後、多摩美術大学大学院テキスタイルデザイン研究領域修了。 2016 年 HIMURO DESIGN STUDIO 設立。人と布との関わりを通して、日々に驚きや楽し さをもたらし豊かにしていくことをテーマにテキスタイルブランド YURI HIMURO を立ち 上げ、オリジナル作品の開発、空間演出、企業へのデザイン提供などを行う。 東京造形大学非常勤講師。



1990年アメリカ、コネチカット州生まれ。英国のロイヤル・カレッジ・オブ・アートを修 了後、修了制作がアレキサンダー・マックイーンに採用され、2015SS パリ・コレクショ ンで自身のテキスタイルを発表。株式会社イッセイミヤケを経て、2023 年に HANA TEXTILE DESIGN STUDIO を設立。2024 年に素材の研究や実験を行う HANA LAB 株式会 社を設立。多摩美術大学生産デザイン学科テキスタイルデザイン専攻非常勤講師。



三好 賢聖(デザイナー/デザイン研究者)



1990年兵庫県生まれ。東京大学航空宇宙工学科卒業、同専攻修士課程を修了後、英国ロイ ヤル・カレッジ・オブ・アートにて PhD を取得、最優秀博士論文賞受賞(独・アンハルト 大学)。動き、身体性、詩にまつわる制作と研究を行う。東京都立大学インダストリアルアー ト学科助教、昭和医科大学兼任講師、ブテイコ国際クリニック認定呼吸法インストラクター。 2023年に株式会社シンコキュウを創業。ポエティック・キュリオシティ共同主宰。



# 第 **12.13**<sub>Sat</sub>

## 松山 真也 (プランナー/デザイナー/エンジニア/アーティスト)



1978年富山県生まれ。領域を横断しながら、キネティックな作品や体験装置の企画・設計・実装までを一貫して手がける。科学館や万博など公共空間での展示をはじめ、言葉や動作、音と光を用いた表現を通じて、人と世界の関係を問い直す作品を発表。「気づき」や「問い」が自然に立ち上がる体験のデザインを探求しながら、観賞者との関係性のなかで成立する作品を追求している。



## 第 **12.20** Sat

#### MAI SUZKI (Sculptor of Sensibility)



1998 年東京都生まれ。伝統工藝「組子」を 3D モデリングや身体構造と融合させ、ウェアラブルアートや空間作品を制作。9 歳で始めた書道をきっかけに日本の感性に惹かれ、現在は日本古来の「粋」の精神を、有形無形を越えて翻訳表現する独自の視点で活動を拡張。2023 年 DESIGNART TOKYO UNDER30、2024 年みらいのファッション人材育成プログラム 5 組に選出。2025 年からロンドンでも活動を始動。



第 **1.10** Sat

#### 山本 大介(空間デザイナー)



1980年東京都生まれ。インテリアデザインと建築をバックグラウンドにもち、国内外で空間デザインを軸に家具・プロダクトなどを横断するデザインを手がける。2022年に山本大介デザインスタジオを設立。社会環境や素材、技術などへの深い考察から生まれるコンセプチュアルな再考を通じて、新しいデザインの可能性を追及している。武蔵野美術大学建築学科、および空間演出デザイン学科非常勤講師。



第 9 Sat

進藤 篤 (デザイナー/アーティスト)



1991年千葉県生まれ。東京藝術大学大学院デザイン専攻課程修了。内装設計会社のインテリアデザイナーとして、ホテル、オフィス、商業空間等のデザイン、設計に携わる。個人プロジェクトでは、「空気感(ATMOSPHERE)をデザインする」をテーマに、空間・インテリアオブジェクト・アート作品等、多岐にわたる作品を発表。日常にある物事を捉え直し、素材の新たな可能性や、根源的な美を探る。



第 **1.24**sat

### 高野洋平 + 森田祥子 (MARU。 architecture) (建築家)





高野 洋平

1979 年愛知県生まれ。2003 年千葉大学大学院修了。佐藤総合計画を経て 2013 年 MARU。 architecture 共同主宰。2025 年千葉大学准教授。



1982 年茨城県生まれ。2008 年早稲田大学大学院修了。2010 年 MARU。architecture 設立、 2013 年共同主宰。



-上から 松山 真也「音と音楽」、MAI SUZKI「黒木舞」、山本 大介「FLOW PAINTING」、進藤 篤「LIMINAL」、MARU。architecture「思考のトンネル」

# DESIGN with FOCUS デザイナーの冒険展

2025年11月8日(土)~2026年1月25日(日)

#### 【お問い合わせ】 富山県美術館



